





FACULDADE DE ARQUITETURA UNIVERSIDADE DE LISBOA

# Representação Digital

Mestrado Integrado em Arquitectura Ano Lectivo 2024-2025 1º Semestre Docente - Nuno Alão

### 2° Ano

# 20231272

### CAROLINA DO VALE





FACULDADE DE ARQUITETURA UNIVERSIDADE DE LISBOA



Mestrado Integrado em Arquitectura Ano Lectivo 2024-2025 1º Semestre Docente - Nuno Alão





Aula. 1: Figuras Geométricas (Hexágono) / introdução de diferentes Layers, Mancha e Texto; Exerc. 1: Continuação da Aula.1 - Outras Figuras Geométricas; Aula. 2: Projeção em verdadeira grandeza das Figuras Geométricas realizadas no exercício anterior / com introdução de sombras; Aula. 3: Planta do Projeto: Casa António Carlos Siza (Processo); Aula. 4: Planta do Projeto: Casa António Carlos Siza (Paredes); Aula. 5: Planta do Projeto: Casa António Carlos Siza (Portas e Janelas Esc.1:100); **Exerc. 2:** Pormenores Portas e Janelas (Esc.1:1); Aula. 6: Planta do Projeto: Casa António Carlos Siza (Mobiliário); Aula. 7: Planta do Projeto: Casa António Carlos Siza (Final Esc.1/100); **Exerc. 3:** Alçado e Corte do Projeto: Casa António Carlos Siza; Aula. 8: Parábola Exerc. 4: Museu Aula. 9/10/11: Lamparina 3dMax Aula 12: Animação Texto 3dMax





FACULDADE DE ARQUITETURA UNIVERSIDADE DE LISBOA

### ÍNDICE



Mestrado Integrado em Arquitectura Ano Lectivo 2024-2025 1º Semestre Docente - Nuno Alão

### 2° Ano

Coordenadas: Para iniciar uma linha numa determinada cordenada, por exemplo em (0,0) basta digitar esses mesmos valores antes de desenhar

Ângulos: Para desenhar uma linha com um determinado ângulo basta digitar por exemplo: 10 < 60, sendo 10 o comprimento da linha e 60 o valor do ângulo

Figuras Geométricas: Para desenhar uma figura geométrica como um hexágono basta traçar um linha base, com, por exemplo, 10 de comprimento e ir adicionando os outros lados com o ângulo correto do seguinte modo: 10<120; 10<240; 10<360; 10<480; 10<600 (adiciona-se sempre ao valor anterior)

Comandos

- Chprop: Altera as propriedades de um objeto. (Layer, Ltype, Ltscale...)
- Trim: Remove Linhas que se intersectam com outras linhas
- Align: Alinha dois objectos
- MatchP: Copia as propriedades de um objeto para outro
- Offset: Cria Linhas paralelas
- Attach: Importar Imagens
- Dtext: Cria Texto
- Z: Zoom
- DrawOrder: Permite ordenar os objetos de maneira adequada
- Fillet: Cria uma concordância das arestas de dois objectos 2D
- Spline: Cria uma linha curva
- Revsurf: Cria uma malha ao girar um perfil em torno de um eixo
- Hatch: Adiciona padrões
- Hatch Solid: Adiciona uma mancha sólida

- Cad - Options - Display - Colors - White: Troca a cor do fundo do Auto cad para branco Surftab1/Surftab2 - Define o número de tabulações a serem geradas para o comando Revsurf Edgsurf

### Aula. 1 - Auto Cad Comandos

### Aula. 1 - Hexágono



# Exerc. 1 - Figuras Geométricas











# Aula. 2 - Projeção em verdadeira grandeza / Sombras





### Aula. 3 - Planta do Projeto - Casa António Carlos Siza (Linhas Guias)







### Aula. 5 - Planta do Projeto - Casa António Carlos Siza (Portas e Janelas)



# Aula. 5 - Pormenores do Projeto - Casa António Carlos Siza (Esc. 1:100)





### **Exerc.** 2 - Pormenores do Projeto - Casa António Carlos Siza (Esc. 1:1)







### Aula. 6 - Planta do Projeto - Casa António Carlos Siza (Mobiliário)







### Aula. 7 - Planta do Projeto - Casa António Carlos Siza (Final Esc.1/100)



### Corte AA` A' Alcado Sudoeste Exerc. 3 - Alçado Sudoeste e Corte AA` do Projeto - Casa António Carlos Siza





Alçado Sudoeste







### Aula. 8 - Parábola

# 150/275

### Aula. Ex4 - Museu (Obra de Arte)





### Aula. Ex4 - Museu (Processo)













# Aula. 9 - Lamparina 3dMax





### Aula. 10 - Lamparina - Materiais

|                | a Vale 🔻 Workspaces:   | Default   | -           |
|----------------|------------------------|-----------|-------------|
| 📰 🐝 王 📔 C:\Use | rs\carols\3ds Max 2023 | • » 🖳     | » %         |
|                |                        |           |             |
|                | + 7                    | =         | <b>— x</b>  |
|                |                        |           | - `<br>≈ ∾  |
|                | Compound               | Dbjects   | ~ ~<br>•    |
|                | ▼ Object               | Туре      |             |
|                |                        |           |             |
|                |                        |           | catter      |
|                |                        |           | onnect      |
| ×              | BlobM                  | esh Sha   | peMerge     |
|                |                        |           | Loft        |
|                | Mesh                   |           | Boolean     |
| 04 \$          |                        |           | oolean      |
|                | Name a                 | and Color |             |
| 02             |                        |           |             |
| \$             | -                      |           |             |
|                | Aller Dec              |           |             |
| ncel           | $\mathbf{r}$           |           |             |
|                |                        |           |             |
|                |                        |           |             |
|                |                        |           |             |
|                |                        |           |             |
|                |                        |           |             |
|                |                        |           |             |
|                |                        |           |             |
|                |                        |           |             |
|                |                        |           |             |
|                |                        |           |             |
|                |                        |           |             |
| 75 80 8        | 35 90                  | 95        | 100         |
|                | Auto Selected          | ر م 🔻     | 5° 🔕 🧔      |
| ÷ 🗞 😽          | Set K. )"( Filters.    |           | •           |
|                |                        |           | - 10 - 1122 |



| Se  | lect [   | Display    | Edit     | Customize  | [+][Top][Standard][Wireframe] 🔻 |
|-----|----------|------------|----------|------------|---------------------------------|
|     |          |            |          | × 🔀 👘      |                                 |
|     | Name (So | orted Asce | nding)   | ▲ Frozen   |                                 |
| C   | ••       | Botija001  | L        | *          |                                 |
|     | 0        | Camera0    | 01       | *          |                                 |
| V   | •        | Camera0    | 01.Targe | et 👫       |                                 |
|     | ୖୢଡ଼     | Campân     | ula001   | *          |                                 |
|     | •••      | Chama0(    | 01       | *          |                                 |
| 3   | •••      | Chão       |          | *          |                                 |
|     | •• •     | Foco 1     |          | *          |                                 |
|     | •• •     | Foco 1.T   | arget    | *          |                                 |
| 22  | •• •     | Foco 2     |          | *          |                                 |
| 3   | •• 📍     | Foco 2.T   | arget    | *          |                                 |
|     | 00       | lamparin   | a        | *          |                                 |
| *   |          | Luz da C   | hama     | *          |                                 |
|     | 00       | Parede 1   |          | *          |                                 |
|     | •••      | Parede 2   |          | *          |                                 |
| h   | 00       | Perna da   | Mesa 1   | *          |                                 |
|     | 00       | Perna da   | Mesa 2   | *          | [+][Left][Standard][Wirefijame] |
|     | 00       | Perna da   | Mesa 3   | *          | ////////                        |
| =   | 00       | Perna da   | Mesa 4   | *          |                                 |
| 10  | 00       | Plane001   |          | *          |                                 |
| Y   |          | Rectangl   | e001     | *          |                                 |
| ന   |          | Rectangl   | e002     | *          |                                 |
|     |          | Tampo d    | a Mesa   | -16<br>-16 |                                 |
|     |          | 1 orus001  |          | न्तुन      |                                 |
|     |          |            |          |            |                                 |
|     |          |            |          |            |                                 |
|     |          |            |          |            |                                 |
|     |          |            |          |            |                                 |
|     |          |            |          |            |                                 |
|     |          |            |          |            |                                 |
|     |          |            |          |            |                                 |
|     |          |            |          |            |                                 |
|     |          |            |          |            |                                 |
| Def | ault     |            |          | - 📚 🖪      |                                 |

# Aula. 10 - Lamparina (Contexto e Luzes)







# Aula. 11 - Lamparina



# Aula. 11 - Lamparina - (Render)

# Aula. 11 - Aminação 3dMax

